



# SACRED UNDERWORLD

## Guida degli eroi DIAVOLA



### CARATTERISTICHE

Perfettamente addestrata per il combattimento, la Diavola si distingue per la sua capacità di combinare l'abilità nell'impugnare una o varie spade, con i suoi poteri di invocazione, che le permettono di infliggere diversi tipi di danno: fisico, magico, da fuoco o velenoso.

Il segreto per trarre il massimo beneficio da questo personaggio consiste nel saper scegliere l'invocazione adeguata per ogni nemico.

## ABILITÀ

**Potere infernale** è un'abilità esclusiva della Diavola, che aumenta la sua efficacia e la durata delle sue arti di combattimento mentre riduce il loro tempo di ricarica.

Inoltre, le abilità **Dottrina della magia**, **Meditazione** e **Concentrazione** le permettono di sfruttare al massimo i suoi poteri magici.

Per quanto riguarda la lotta, è consigliabile che la Diavola potenzi la sua **Dottrina delle armi** e impari a combattere con **Doppia arma** se vuole dimostrare di essere una lottatrice efficiente e molto abile sul campo di battaglia. Deve inoltre ricordare di potenziare le abilità **Costituzione** e **Armatura** per essere in grado di respingere gli assalti dei nemici.

## ARTI DI COMBATTIMENTO

La Diavola dispone di alcune arti di combattimento molto diverse rispetto a quelle degli altri eroi. I diversi tipi di invocazione le permettono di variare il tipo di danno che infligge ai suoi nemici, in modo tale da poter attaccare i punti deboli di ogni avversario.



**Invocazione ignea** Quando si attiva questa invocazione, tutto il danno inflitto dalla Diavola al nemico si trasforma in danno da fuoco. Inoltre, durante il periodo di attività dell'invocazione ignea, può lanciare un muro di fiamme che la isola dai suoi avversari.



**Invocazione magica** La resistenza della Diavola subisce una crescita notevole, mentre tutto il danno che infligge si trasforma in danno magico. Inoltre, durante il periodo di attività di questa invocazione, la Diavola può lanciare contro i nemici una serie di raggi carichi di energia magica.



**Invocazione velenosa** Avvolta in un'aura verde, la resistenza al veleno da parte della Diavola aumenta, mentre il danno fisico che infligge si trasforma in danno velenoso. Per alcuni istanti, la Diavola può lanciare una nube velenosa che asfissia tutti gli avversari che la circondano.



**Invocazione di battaglia** Con i parametri di attacco e difesa notevolmente potenziati, la Diavola adotta la modalità da combattimento e, durante il periodo di attività di questa invocazione, tutto il danno che infligge si trasforma in danno fisico. Per accrescere il suo potere, inoltre, può sferrare una successione rapida di colpi sui suoi nemici.







**Volo** La Diavola spicca il volo per un breve lasso di tempo e può superare facilmente corsi d'acqua e ostacoli. Inoltre, mentre l'effetto è attivo, è in grado di scendere in picchiata per attaccare i suoi oppositori.

## COMBO

**Invocazione velenosa**  + **Anello velenoso**  + **Tentacoli**  + **Sfera infernale** 

Questa combinazione di arti di combattimento è particolarmente efficace quando si utilizza contro grandi gruppi di nemici. I risultati sono devastanti.

**Invocazione di battaglia**  + **Potere infernale**  + **Richiamo mortale**  + **Assalto concentrato** 

Questa combinazione si conclude con un colpo di enorme potenza contro il nemico a cui va diretta, e lascia inoltre la Diavola in uno stato di straordinaria concentrazione che le permette di combattere con una forza incredibile per un certo lasso di tempo.

## EQUIPAGGIAMENTO DA BATTAGLIA

La Diavola si distingue per la sua abilità nel combattimento corpo a corpo e nell'uso della spada. Quando usa due spade contemporaneamente, è realmente terribile.

Nella scelta delle armi, non prendere troppo in considerazione il tipo di danno che infliggono, ma la loro potenza. Sappi che la capacità della Diavola di realizzare invocazioni le permette di scegliere in ogni momento il tipo di danno che vuole infliggere.

Dal momento che tende a combattere corpo a corpo, è conveniente che sia sempre equipaggiata con le protezioni adeguate. È fondamentale ottenere armature, anelli e amuleti che aumentino il livello di protezione contro ogni tipo di attacco, ma è comunque sempre possibile, usando le invocazioni, aumentare il livello di resistenza a un tipo di danno in particolare.

## CONSIGLI

La Diavola si distingue per la velocità e l'agilità. Prima di affrontare un nemico, esaminane le caratteristiche e realizza le invocazioni necessarie per ottenere un vantaggio su di lui. Le arti di combattimento speciali di ogni invocazione, inoltre, procurano ulteriori benefici.

Sfrutta la sua capacità di volo. In questo modo potrai attraversare fiumi e superare ostacoli che potrebbero altrimenti costringerti ad allungare il cammino. E se ti trovi nei guai e hai bisogno di tagliare la corda, non c'è niente di meglio che spiccare il volo in tempo.

La Diavola può essere letale quando affronta un folto gruppo di nemici. La sua magia demoniaca infatti, non include incantesimi contro nemici singoli. In situazioni di grande concentrazione di rivali, è specialmente utile la sua capacità di creare dei tentacoli.